

Mannheim-Sandhofen Indoor-Halle – Stand 01.2017

1.Pyramide:	SV Askim, 3D-363, 3D.bof P.Matern/gelb, 3D-DM Ostheim, Birdie little Z05. Von der rechten Ecke spät in den Endkreis auf Rundlauf spielen.
2.Salto:	Rei.Tantogardens/roh, Nifo Zero/warm, Nifo 20Years/roh, Rei.DM 2016 L.Zimmermann 2 Ballbreiten rechts der Mitte legen und mit Schiebeschnitt halblinks einspielen. Rücklauf von knapp links.
3.Stäbe:	3D-DM 2016 Mannheim, 3D-Balla-Balla Mannheim 1.LV links der Mitte legen und gerade spielen, eventuell minimal rechts denken. Zieht auf den 3.Stab.
4.Winkel:	a) 3D-bof M.Ruge, 3D-bof F.Bonenberger, 3D-DJM Kempten. Von der rechten Ecke zwischen Schraube und ersten Stoß auf 3fach-Bande spielen. Auf Vorlauf spielen. Rücklauf ist nicht sehr gut. b) 3D-bof H.Rothe/roh, 3D-M.Kalisch/roh, 3D-bof S.Mark/roh, 3D-814/roh. Von 1.LV rechts der Mitte locker an das untere Winkeldrittel anspielen. RL von knapp links.
5.Salzbürger V:	Von 3D bof Miro 2000 bis 3D-443 Von halbrechts spät rechts oben anspielen, der Ball springt wenn man links hochspielt
6.Sandkasten:	Normale Bälle
7.Netz:	Normale Netzbälle
8.Brücke:	Rei. C2, mg Classic 3 speck/warm, mg Pacman 3 speck/warm, Rei. Brücke Mannheim/warm Von der linken Ecke Diagonal rechts in den Endkreis spielen. Nur Vorlauf.
9.Mittelhügel	Lieblingsball spielen. Aus der mitte gerade spielen.
10.Rohr:	SV Czech Team, SV Germany, Birdie Italo Bomba Aus dem rechten weißen Lochverstärker gerade spielen.
11.Schleife:	Sv Askim , 3D-443, 3D-463, 3D-363 Von der rechten Ecke direkt oder mit Vorbande einspielen. RI von links
12.Doppelwelle:	M&G 40 Jahre 1.MGC Mannheim/heiß, 3D-bof H-R.Wageck/heiß, o.ä. 1.bis 3.LV von der linken Ecke mit Schiebeschnitt kurz vor der Schraube an der rechten Welle anspielen. RL von knapp links.
13.Passage:	a) 3D-bof C.Wittke/giftgrün, 3D-Balla Balla 5, D 085 (der Graue). 1.LV rechts der Mitte gerade spielen, der Ball sollte halblinks in die Passage einespült werden. RL von knapp rechts. b)3D-bof Ph.Lheritier 2000 1.LV rechts der Mitte über rechte Vorbande (kurz vor Schraubenloch) spielen. RI von rechts.
14.Stumpfe Kegel:	3D-443, 3D-bof Stoparic/Lagerquist, Rav-Oli 18, 3D-313. 2.LV von der rechten Ecke minimal nach links spielen, damit der Ball leicht angewinkelt rechts am Loch vorbei läuft.
15.Fenster:	3D-Club 18, M&G Teddybear, M&G Rabbit, 3D-Balla Balla 5, 3D-bof S.Goglione. Aus der Mitte (bin mir dabei aber noch nicht so sicher) gerade spielen. RL von knapp rechts.
16.Niere:	a) Nifo 3, 3D-Sohn Mannheims, 3D-bof M.Schuster/dkl.grün, 3D-bof Ph.Lh�ritier. Von der rechten Ecke auf Innebande spielen. b) 3D-bof K.Horn vom halblinken LV rechts an der Bande zwischen Schruabenloch und roter Linie anspielen.
17.�rkeljunga:	3D S�hne Mannheims, 3D-463 Aus der Mitte gerade spielen, Temposchlag
18.Blitz:	3D-DM Singen 2015, 3D-YNC 09 Waldshut, 3D-Czeb 2010 Aus dem grünen Punkt je nach Ball vor oder kurz nach dem Pfeil anspielen. Relativ locker spielen.